

SOUVENIR PERDU : mode d'emploi

GUIDE ANIMATION ESCAPE GAME DES METIERS DE LA SANTE ET DU SOCIAL

L'objectif de ce guide est d'accompagner les professionnels dans l'utilisation de cet outil avec leurs publics.

Les animateurs trouveront dans ce guide une proposition de déroulé, les éléments permettant de débloquent les différentes énigmes et des définitions utiles.

LES OBJECTIFS DE CET OUTIL

L'Agence de l'orientation et des métiers, en lien avec ses partenaires, a développé une série de jeux numériques dont l'objectif est de permettre au grand public de découvrir des secteurs d'activité et leurs métiers de façon ludique.

Basé sur le principe de l'Escape Game, l'objectif de cet outil est d'apporter, au grand public, un premier niveau d'information sur un secteur professionnel et de susciter l'intérêt via le jeu pour ouvrir le champ des possibles en matière d'orientation.

L'animateur ou animatrice interviendra pour compléter les informations ou interroger le public sur les enjeux et les métiers rencontrés. Des fiches métiers sont proposées tout au long du jeu.

EN PRATIQUE, « LE SOUVENIR PERDU », C'EST QUOI ?

Un jeu type « escape-game » présentant avec une mécanique simple, plusieurs métiers du secteur sanitaire et social. Les joueurs et joueuses doivent trouver des objets, les associer ou résoudre des énigmes pour avancer.

Un outil pour découvrir 8 métiers de la filière santé-sociale...

- Kinésithérapeute
- Psychomotricien
- Accompagnant éducatif et social
- Assistant service social
- Infirmier
- Aide-soignant
- Ergothérapeute
- Ambulancier

...et aborder au travers du jeu des notions importantes :

1. Le vieillissement de la population
2. L'autonomie des personnes âgées
3. La variété des professionnels de santé et d'intervention sociale
4. La mixité

MISE EN PLACE

Le jeu doit être utilisé préférentiellement sur un smartphone ou une tablette. Il fonctionne très bien également sur ordinateur.

- En classe (en synchrone ou asynchrone) :
 - o Par groupe de 3 ou 4 ou en individuel sur ordinateur selon le nombre de postes informatiques disponibles,
- En événementiel (en synchrone ou asynchrone) :
 - o Par groupe de 4 ou 5 si vous avez un écran tactile
 - o Par groupe de 2 ou 3 si vous disposez de tablettes
 - o En individuel via un smartphone (QR code fourni dans ce document)

DEROULEMENT

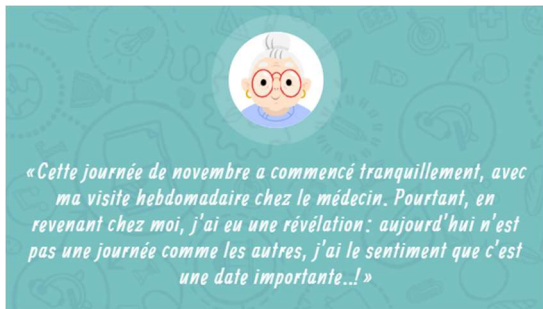
Introduire le jeu avant de le lancer :



Les joueurs et joueuses devront résoudre des mini jeux et/ou énigmes pour pouvoir progresser et débloquer les étapes suivantes.

NB : Pour réussir un escape game, il est crucial de bien lire les textes. Ils contiennent souvent des informations essentielles pour progresser.

Incitez les joueurs à prendre le temps de les examiner attentivement, car chaque détail peut faire la différence. Ils peuvent également obtenir des indices en cliquant sur l'icône point d'interrogation.



Thématique : Santé social

Environnement du jeu : Le domicile d'une personne âgée « Madeleine », qui même si elle commence à oublier des choses, habite toujours chez elle grâce à l'intervention de nombreux professionnels.

Objectif du jeu : Aujourd'hui est une date importante pour Madeleine, mais elle en a oublié la raison. Aidez-la à retrouver la mémoire et le souvenir qu'elle recherche !

Accompagner l'expérience de jeu :

- Aider les joueurs et joueuses en difficulté sur la compréhension d'une énigme ou de la prochaine action à réaliser
- Interpeler les joueurs sur les enjeux ou notion rencontrés en jeu.
- Inciter le public à cliquer sur chacune des fiches métiers pour en apprendre un peu plus sur les métiers découverts.

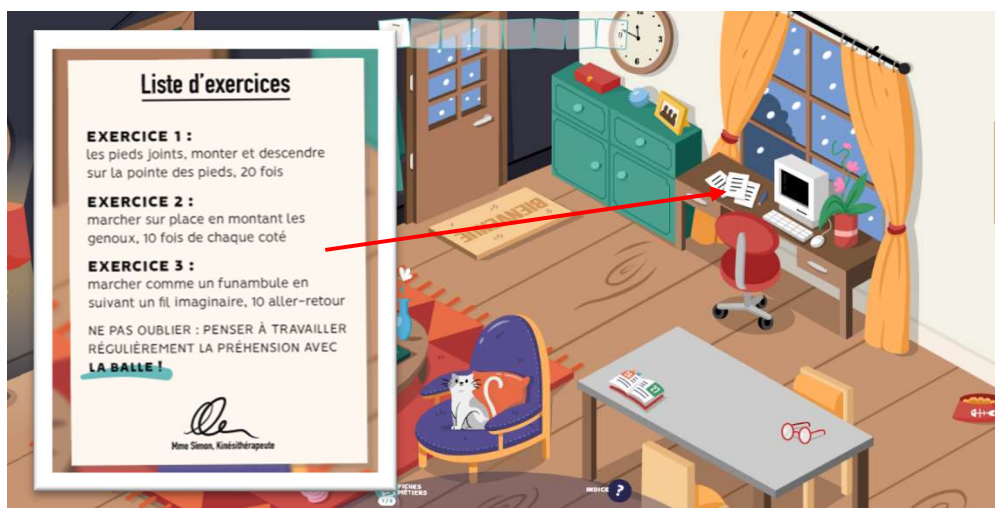
A la fin du jeu :

- Revenir sur l'ensemble des métiers découverts et sur les secteurs,
- Pour les joueurs intéressés, des informations complémentaires sont disponibles sur le site Destination métier.

A VOUS DE JOUER !

Le souvenir perdu est une suite logique d'actions dont vous trouverez la liste ci-dessous

LISTE D'EXERCICE



Métier : Kinésithérapeute

Voilà la liste d'exercices ! Mon kinésithérapeute me l'a donnée pour travailler mon équilibre à la maison entre les séances, ça m'aide à rester autonome dans mes déplacements. On y va ! Pour un jeune comme toi, je suis sûre que ça sera facile...

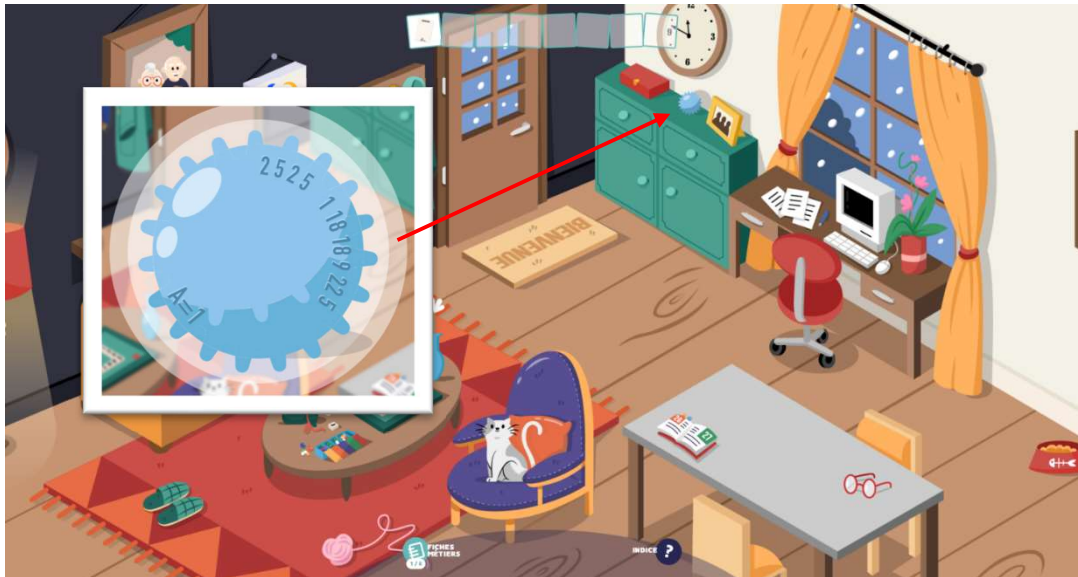
Mission :

Trouver la liste d'exercice sur le bureau de Madeleine.

Info métier :

Il ou elle rééduque et réadapte les déficiences motrices, les limitations fonctionnelles du patient dans un but d'entretien, de restauration, d'adaptation de la gestuelle ou d'optimisation de la fonction motrice.

BALLE DE PREHENSION



Métier : Psychomotricien/Psychomotricienne

Ah, ma balle ! Elle m'aide à conserver un peu d'agilité et de motricité dans les mains. J'aime bien l'utiliser en regardant mes émissions télé, ça fait sourire ma psychomotricienne

Mission :

Trouver la balle sur le meuble et noter les deux séquences de chiffres

- 2 / 5 / 2 / 5
- 1 / 18 / 18 / 9 / 22 / 5

Info métier :

Il ou elle aide les personnes souffrant de troubles psychomoteurs - des difficultés psychologiques exprimées par le corps - en agissant sur leurs fonctions psychomotrices : difficultés d'attention, problèmes pour se repérer dans l'espace ou dans le temps.

JEU DE SCRABBLE

Métier : Accompagnant/Accompagnante éducatif et social

Voilà mon Scrabble ! Tu sais que j'ai été championne départementale ? Aujourd'hui, je m'en sers pour entraîner ma mémoire en jouant avec mon accompagnant éducatif et social...et c'est toujours moi qui gagne !



Mission : Compléter les deux séquences de lettres avec les chiffres de la balle (A=1)

- Verticale : bébé
- Horizontale : Arrive

Info métier :

Il ou elle aide et accompagne les personnes handicapées ou dépendantes dans la réalisation des actes de la vie quotidienne, afin de favoriser le maintien ou le développement de leur autonomie.

DOSSIER APA



Métier : Assistant/Assistante de service social

Dans ce dossier, il y a toutes mes demandes d'aides administratives... ça en fait des démarches ! Je m'en occupe avec mon assistante de service social, heureusement qu'elle est là pour m'épauler.

Mission :

- Trouver le dossier dans le meuble
- Trouver l'ordonnance au dos du dossier



Info métier :

Il ou elle met en œuvre des dispositifs d'aide sociale afin de favoriser l'insertion sociale ou de prévenir l'exclusion de personnes généralement en difficulté.

PILLULIER



Métier : Infirmier/Infirmière

Mes pilules...je crois que j'en ai de toutes les couleurs et de toutes les formes. "Attention Madeleine, prenez les dans l'ordre !" me dit toujours mon infirmier...heureusement qu'il est là pour m'aider, il m'a donné un pilulier épatant !

Mission :

Ranger les pilules dans le bon ordre.



Info métier :

Il ou elle réalise les soins infirmiers, d'hygiène et de confort à l'hôpital ou à domicile.

VETEMENTS



Métier : Aide-soignant/Aide-soignante

Regarde ! Voici les vêtements que m'a préparé mon aide-soignant. Il passe aussi tous les matins pour m'aider lors de ma toilette. Grâce à lui je suis parée pour toutes les saisons... et toujours à la pointe de la mode !

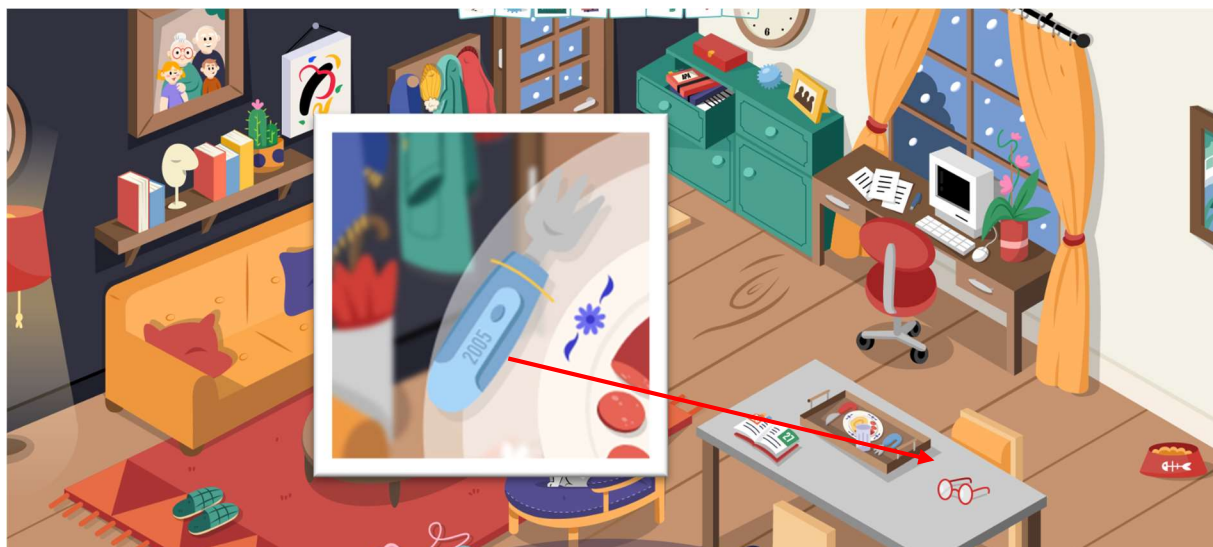
Mission :

Ordonner les vêtements en fonction des 4 premières couleurs des pillules pour obtenir la séquence de chiffres suivantes : 07 11

Info métier :

Il ou elle surveille l'état de santé des patients, les accompagne dans les gestes de la vie quotidienne et réalise des soins d'hygiène, de confort selon la préconisation médicale et les consignes du personnel soignant.

COUVERTS ADAPTES



Métier : Ergothérapeute

À mon âge, il est difficile d'utiliser certains objets du quotidien...Heureusement que mon ergothérapeute est là ! Elle a pensé à tout pour me simplifier la vie, comme ces couverts adaptés qui m'aident à manger plus facilement.

Mission :

Noter la date se trouvant sur la fourchette = 2005

Info métier :

Il ou elle rééduque, les personnes atteintes de déficience, d'incapacité ou d'handicap (physique, psychique, ...) et réadapte leur environnement de vie.

AGENDA



Métier : Ambulancier/ambulancière

Tiens voilà mon agenda ! J'ai rendez-vous demain à l'hôpital, mon ambulancière vient me chercher à 16h ! C'est elle qui m'emmène à l'hôpital et me dépose à la maison, On rigole bien durant le trajet !

Mission :

Chercher la date du 11/07/2005 dans l'Agenda pour déclencher la fin du jeu.

Info métier :

Il ou elle réalise le transport sanitaire ou l'accompagnement de personnes (patients, personnes blessées ou accidentées, ...) vers les structures de soin ou le domicile des patients.