

PROJET EN DANGER : mode d'emploi

GUIDE ANIMATION ESCAPE GAME DES MÉTIERS DU NUMERIQUE

L'objectif de ce guide est d'accompagner les professionnels dans l'utilisation de l'escape game numérique avec leurs publics.

Les animateurs trouveront dans ce guide une proposition de déroulé, les éléments permettant de débloquent les différentes énigmes et des définitions utiles.

LES OBJECTIFS DE CET OUTIL

L'Agence de l'orientation et des métiers, en lien avec ses partenaires, a développé une série de jeux numériques dont l'objectif est de permettre au grand public de découvrir des secteurs d'activité et leurs métiers de façon ludique.

Basé sur le principe de l'Escape Game, l'objectif de cet outil est d'apporter, au grand public, un premier niveau d'information sur un secteur professionnel et de susciter l'intérêt via le jeu pour ouvrir le champ des possibles en matière d'orientation.

L'animateur ou animatrice interviendra pour compléter les informations ou interroger le public sur les enjeux et les métiers rencontrés. Des fiches métiers sont proposées tout au long du jeu.

EN PRATIQUE, « PROJET EN DANGER », C'EST QUOI ?

Ce jeu type « escape-game » présente, avec une mécanique simple, quelques métiers du numérique. Les joueurs et joueuses doivent trouver des objets, les associer ou résoudre des énigmes pour avancer.



Un outil pour découvrir **8 métiers** de la filière du numérique :

- Chef/Cheffe de projet numérique
- Développeur/Développeuse informatique
- Data Analyst
- Administrateur/Administratrice Systèmes & Réseaux
- Expert/Experte en cyber sécurité
- Ingénieur/Ingénieure IA
- Rédacteur/Rédactrice web
- Testeur/Testeuse logiciel

...aborder les notions suivantes :

1. La réalité virtuelle et le metavers
2. La cybersécurité
3. La mixité

MISE EN PLACE

Le jeu doit être utilisé préférablement sur un smartphone ou une tablette. Il fonctionne très bien également sur ordinateur.

- En classe (en synchrone ou asynchrone) :
 - o Par groupe de 3 ou 4 ou en individuel sur ordinateur selon le nombre de postes informatiques disponibles,
- En événementiel (en synchrone ou asynchrone) :
 - o Par groupe de 4 ou 5 si vous avez un écran tactile,
 - o Par groupe de 2 ou 3 si vous disposez de tablettes,
 - o En individuel via un smartphone (QR code fourni dans ce document).

DEROULEMENT

Introduire le jeu avant de le lancer :



Thématique

Numérique

Objectif du jeu

Léa est en alternance dans une entreprise de développement informatique et accompagne une équipe projet sur la réalisation d'un nouveau jeu. Cependant tout ne va pas se dérouler comme prévu.

Principe de l'escape game :



Les joueurs et joueuses devront résoudre des mini jeux et/ou énigmes pour pouvoir progresser et débloquer les étapes suivantes

NB : Pour réussir un escape game, il est crucial de bien lire les textes. Ils contiennent souvent des informations essentielles pour progresser.

Incitez les joueurs à prendre le temps de les examiner attentivement, car chaque détail peut faire la différence. Ils peuvent également obtenir des indices en cliquant sur l'icône point d'interrogation.

Accompagner l'expérience de jeu :

- Aider les joueurs et joueuses en difficulté sur la compréhension d'une énigme ou de la prochaine action à réaliser.
- Interpeler les joueurs sur les enjeux ou notion rencontrés en jeu.
- Inciter le public à cliquer sur chacune des fiches métiers pour en apprendre un peu plus sur les métiers découverts.

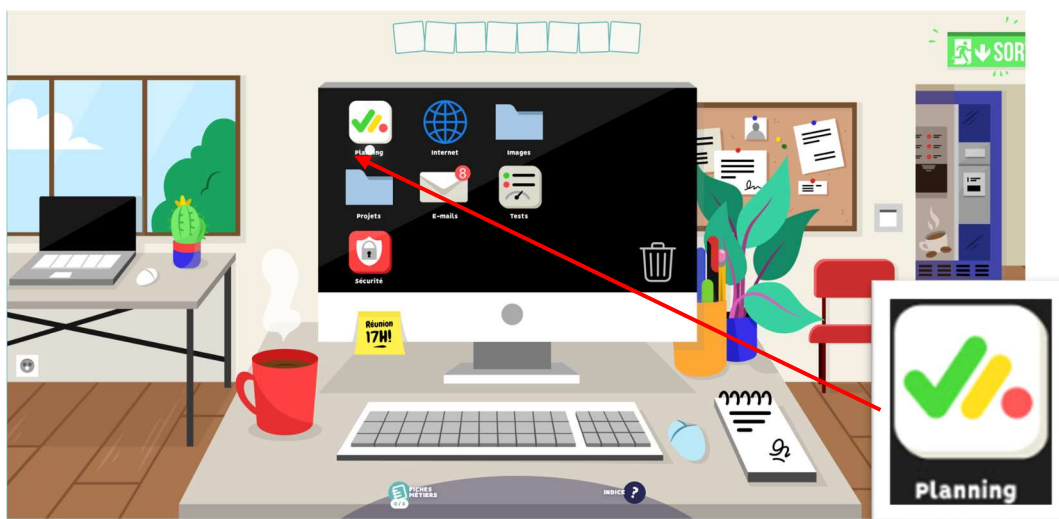
A la fin du jeu :

- Revenir sur l'ensemble des métiers découverts et sur les secteurs.
- Pour les joueurs intéressés, des informations complémentaires sont disponibles sur le site Destination métier.

A VOUS DE JOUER !

Panneau 1 : Entreprise de développement informatique

PLANNING KANBAN



Métier : Chef/Cheffe de projet

*C'est le rôle du chef de projet d'organiser le planning pour le sprint final de notre nouveau produit !
Tu peux m'aider à répartir les tâches ? Il est en réunion et n'aura pas le temps.*

Mission :

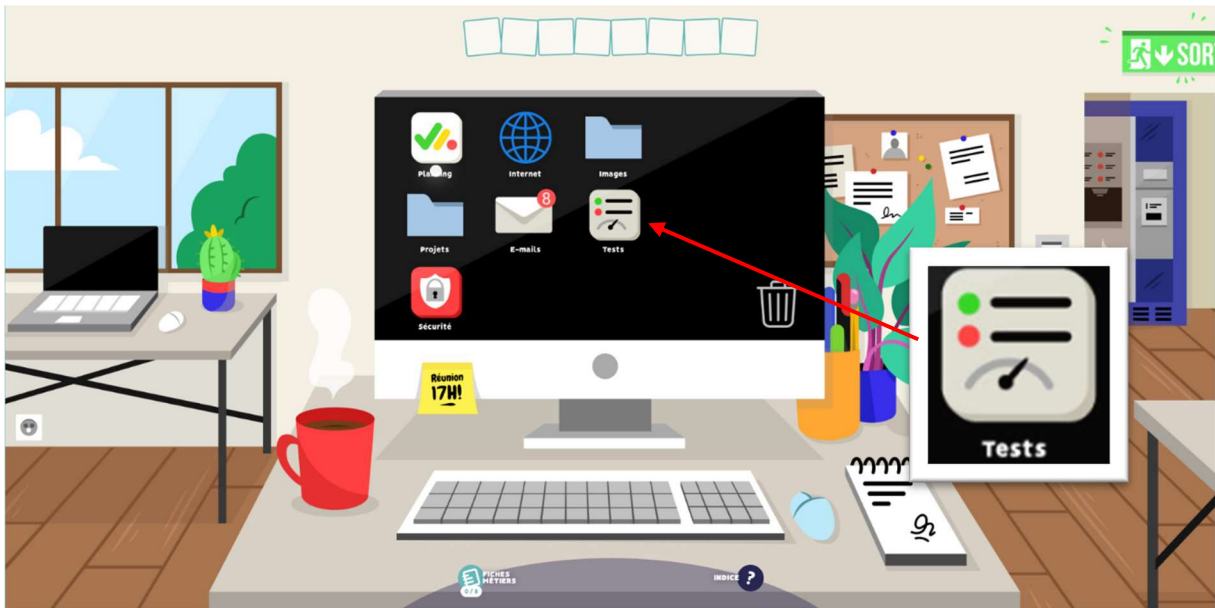
Classer par ordre chronologique les tâches de l'équipe.

Développeur	Testeur	Ingénieur IA
21/03	15/06	06/04
22/03	16/06	07/04
24/03	28/06	10/04

Info métier :

Il ou elle élabore le cahier des charges, le planning, évalue le temps de travail et le budget et sert d'interface entre les différents acteurs (ingénieurs, techniciens, clients, ...).

TICKETS DE BUG



Métier : Testeur/Testeuse logiciel

Des tickets nous permettent de suivre la détection et la correction des bugs pendant et après le développement. Le testeur logiciel n'arrête pas d'en recevoir ! Aide-moi à les classer par priorité.

Mission :

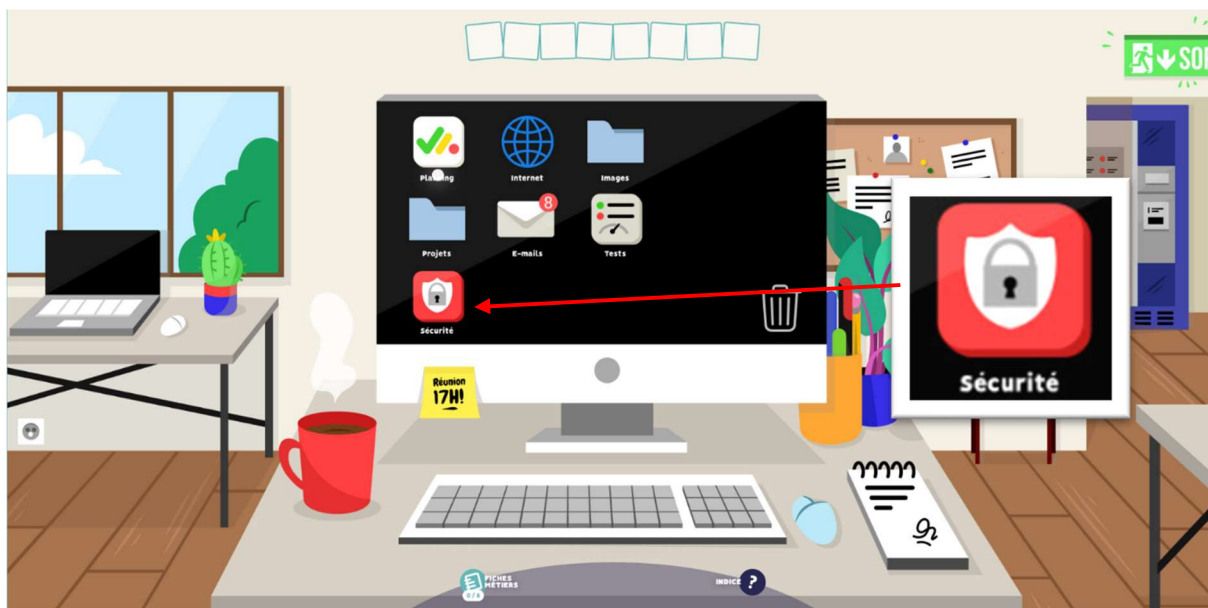
Classer les tickets par ordre d'urgence

- P3 = priorité faible
- P2 = Priorité moyenne
- P1 et urgent = urgent

Info métier :

Il ou elle est le spécialiste de la chasse aux bugs, ces erreurs qui empêchent le bon fonctionnement d'un logiciel.

TICKETS DE BUG

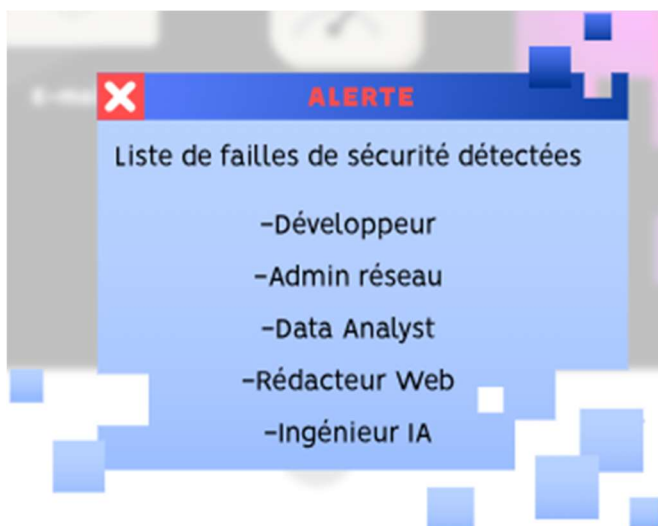


Métier : Expert/Experte en cyber sécurité

Avec sa connaissance de notre système informatique et des failles de sécurité, l'experte en cybersécurité saura nous dire ce qu'est ce bug étrange...et comment s'en débarrasser !

Mission :

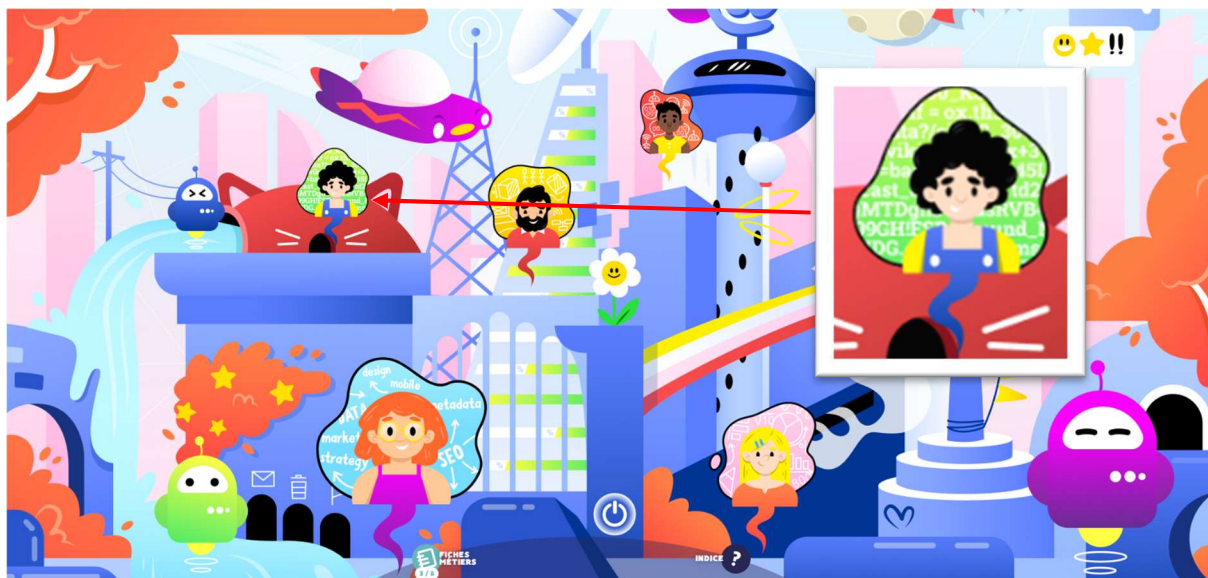
Utiliser le code 345 pour obtenir la liste des failles de sécurité.



Info métier :

Il ou elle est en charge de prévenir, d'analyser, de traiter les menaces d'intrusion. Il ou elle est le garant de la sûreté et fiabilité des systèmes informatiques au sein d'une entreprise.

CODE INFORMATIQUE



Métier : Développeur/Développeuse informatique

Le développeur me dit que le code à la base du jeu et des fonctionnalités est sens dessus dessous. Il faut remettre toutes les lignes en ordre ! Tu peux vérifier avec moi ?

Mission :

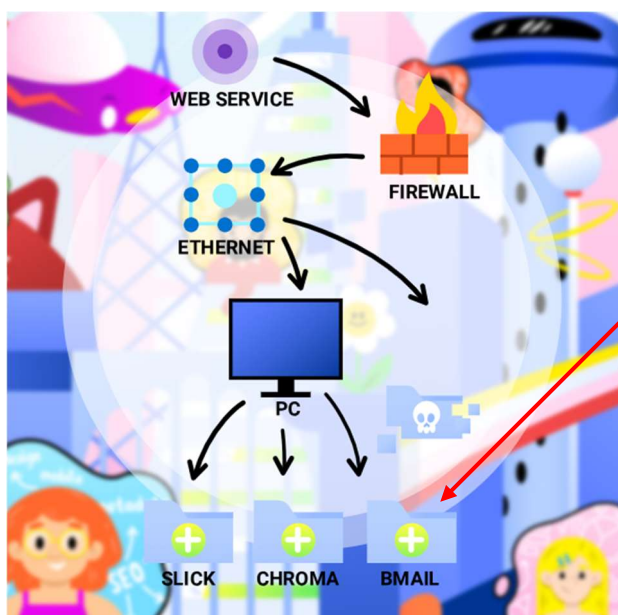
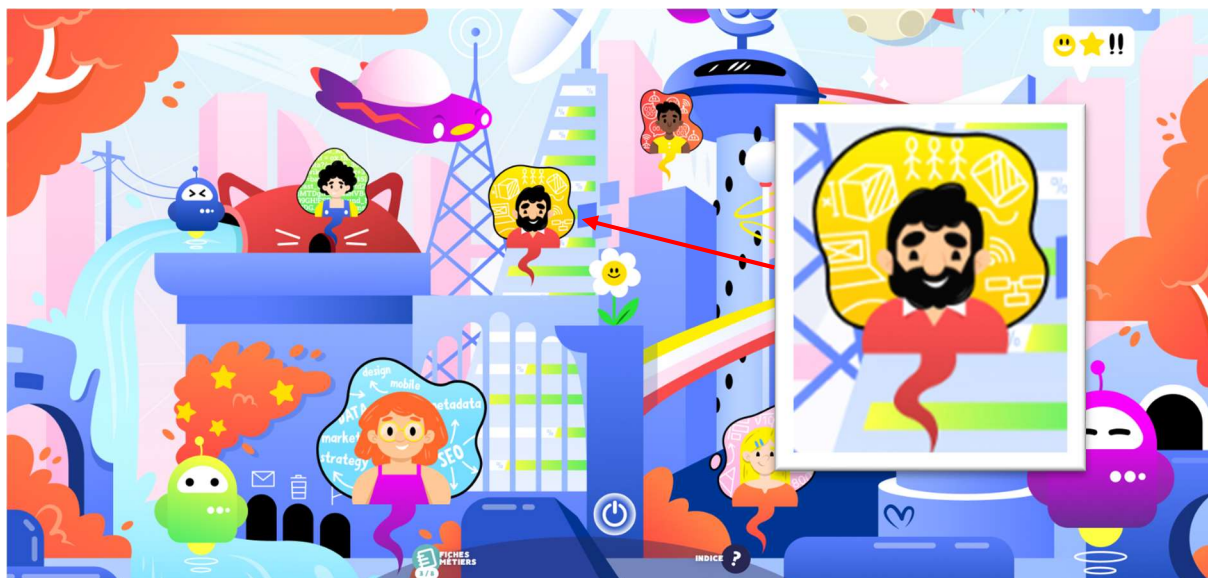
Remettre les lignes de code dans l'ordre en essayant de reconstituer le visuel de crâne.

Info métier :

Il ou elle est capable de créer des logiciels, souvent sur mesure, afin de répondre à des besoins précis de clients ou d'utilisateurs.



SCHEMA DIRECTEUR



Métier : Administrateur/Administratrice systèmes réseaux

L'administrateur a identifié un logiciel bizarre ! Il perturbe le schéma directeur de notre système informatique. Nos serveurs et logiciels communiquent entre eux sans raison.

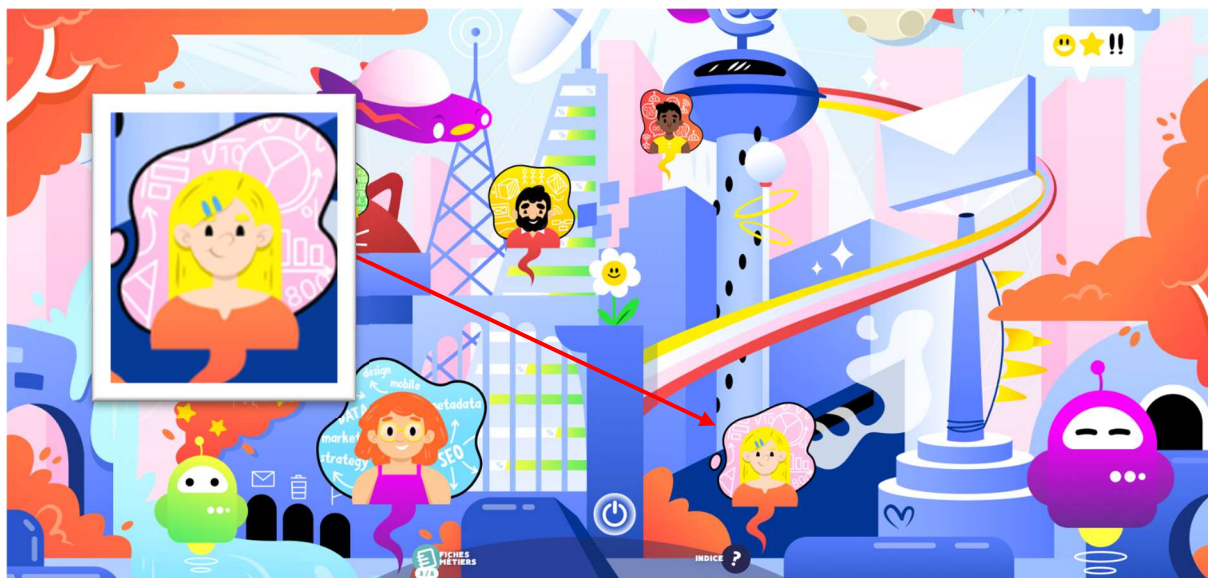
Mission :

Cliquer sur le fichier comportant un crâne.

Info métier :

Il ou elle administre et assure le fonctionnement d'un ou plusieurs éléments matériels ou logiciels (outils, réseaux, bases de données, messagerie, ...) d'une organisation.

DASHBOARD DE DONNEES



Métier : Data Analyst

Les flux de données sont devenus fous ! On doit aider la data Analyst à remettre en ordre le tableau de bord car, sans eux, pas d'analyse précise des données du jeu. Tu peux l'aider ?

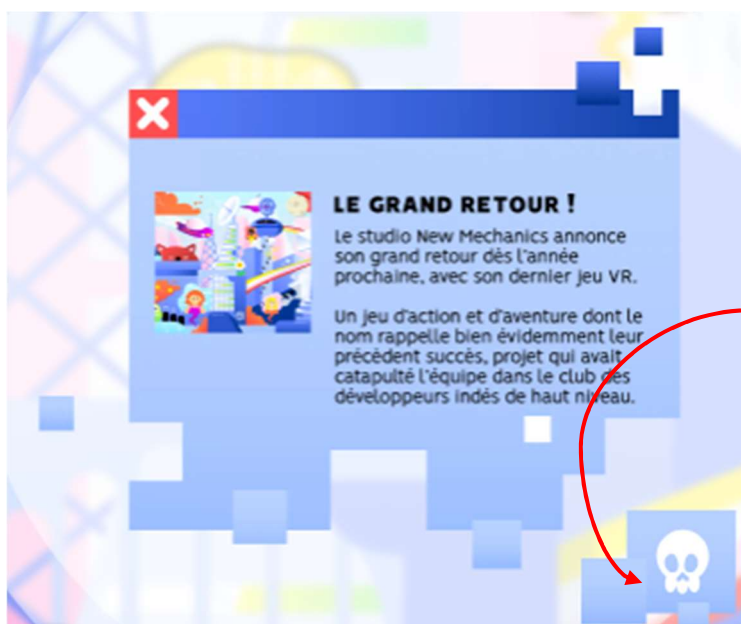
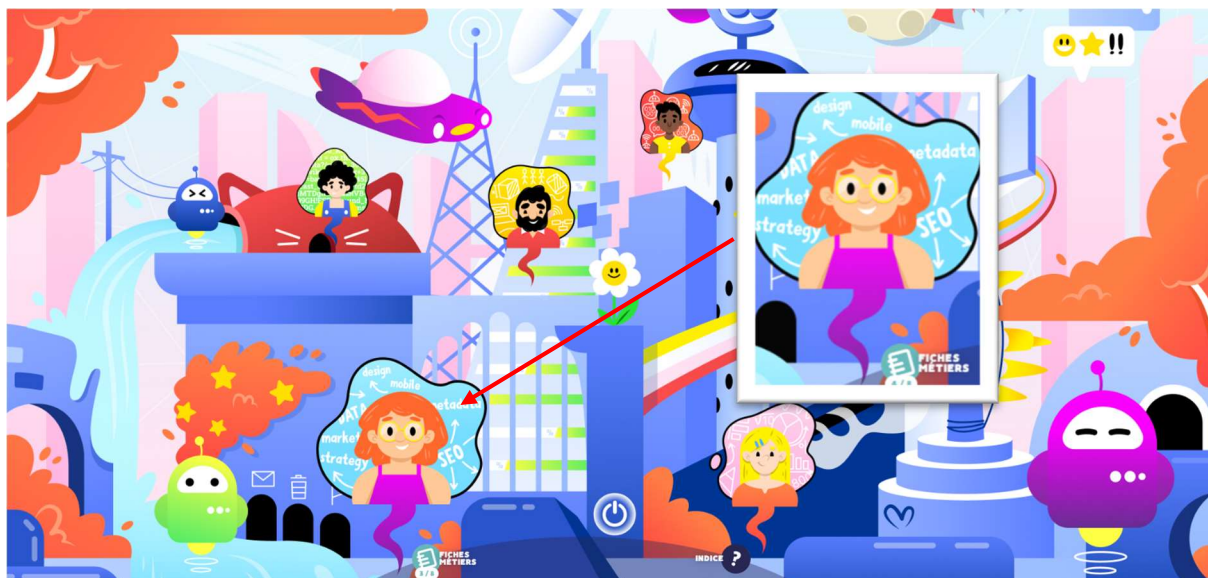
Mission :

Tapoter ou cliquer plusieurs fois sur les graphiques pour les stabiliser.

Info métier :

Il ou elle analyse des données (économiques, statistiques, ...) et les restitue en une information permettant de prendre des décisions opérationnelles ou stratégiques.

CONTENU WEB



Métier : Rédacteur/Rédactrice web

La rédactrice a pu récupérer tout son travail de présentation rédactionnel et vidéo du jeu ! Par contre, le site affiche un élément bizarre. Il faut y jeter un oeil !

Mission : cliquer sur le crâne.

Info métier :

Il ou elle recueille des informations, les vérifie et les rend accessibles au public. Pour traiter une information, il choisit un angle et s'efforce de capter l'attention du lecteur en utilisant un style direct et vivant.

L'IA devait assurer les dialogues du jeu mais a été corrompue. Heureusement l'ingénieure avait codé une sécurité ! Rassemblons les différentes captures d'écran que tu as collectées, L'IA nous a laissé des indices avant que le virus ne prenne le contrôle.

Compléter la séquence avec le bon mot de passe.



Il ou elle conçoit des programmes informatiques capables de raisonner comme l'homme afin de répondre à des tâches complexes.